

## Temat: Instrukcja wyboru switch.

Instrukcja wyboru switch służy do podejmowania wielowariantowych decyzji.

Składnia instrukcji:

```
switch (wyrażenie)  
{  
    case wartosc1: instrukcja1; break;  
    case wartosc2: instrukcja2; break;  
    .....  
    default: instrukcja_inna ; break;  
}
```

Jeśli wartość wyrażenia odpowiada którejś z wartości podanej przy jednej z etykiet case, wówczas jest wykonana instrukcja przy tej etykiecie. Po napotkaniu instrukcji break następuje wyskok z instrukcji switch czyli przejście do pierwszej instrukcji występującej po switch. Nie są sprawdzane kolejne przypadki w switch. Jeśli wyrażenie nie przyjmuje żadnej z wartości określonej przez etykiety case, to wykonywana jest instrukcja oznaczona etykietą default. Etykieta default nie jest wymagana. Jeśli jej nie ma to nie jest wykonywane żadne działanie.

### Zadania

1. Utwórz program, który wczytany numer dnia tygodnia a wyświetla ten dzień słownie. (np. dla wczytaj liczby 1 wyświetli poniedziałek, a dla 4 - czwartek). Użyj instrukcji wyboru switch.
2. Utwórz program, który na podstawie numeru miesiąca poinformuje, ile dany miesiąc ma dni (zakładamy, że rok nie jest przestępny).
3. Napisz program, który dla kąta o danej mierze stopniowej określa w jakiej jest ćwiartce w układzie współrzędnym.
4. Program pobiera dwie liczby, i wykonuje +, -, \*, :, % w zależności od wyboru użytkownika i wyświetla wynik, zadbaj o poprawność operacji dzielenia.